



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Experto en Reglas del Fútbol: Formación para Árbitros





Elige aprender en la escuela
líder en formación online

ÍNDICE

1 | Somos
Euroinnova

2 | Rankings

3 | Alianzas y
acreditaciones

4 | By EDUCA
EDTECH
Group

5 | Metodología
LXP

6 | Razones por
las que
elegir
Euroinnova

7 | Financiación
y Becas

8 | Métodos de
pago

9 | Programa
Formativo

10 | Temario

11 | Contacto

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

SOMOS EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education inicia su actividad hace más de 20 años. Con la premisa de revolucionar el sector de la educación online, esta escuela de formación crece con el objetivo de dar la oportunidad a sus estudiantes de experimentar un crecimiento personal y profesional con formación eminentemente práctica.

Nuestra visión es ser **una institución educativa online reconocida en territorio nacional e internacional** por ofrecer una educación competente y acorde con la realidad profesional en busca del reciclaje profesional. Abogamos por el aprendizaje significativo para la vida real como pilar de nuestra metodología, estrategia que pretende que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva de los estudiantes.

Más de

19

años de
experiencia

Más de

300k

estudiantes
formados

Hasta un

98%

tasa
empleabilidad

Hasta un

100%

de financiación

Hasta un

50%

de los estudiantes
repite

Hasta un

25%

de estudiantes
internacionales

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



Desde donde quieras y como quieras,
Elige Euroinnova



QS, sello de excelencia académica
Euroinnova: 5 estrellas en educación online

RANKINGS DE EUROINNOVA

Euroinnova International Online Education ha conseguido el reconocimiento de diferentes rankings a nivel nacional e internacional, gracias por su apuesta de **democratizar la educación** y apostar por la innovación educativa para **lograr la excelencia**.

Para la elaboración de estos rankings, se emplean **indicadores** como la reputación online y offline, la calidad de la institución, la responsabilidad social, la innovación educativa o el perfil de los profesionales.



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

ALIANZAS Y ACREDITACIONES



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

BY EDUCA EDTECH

Euroinnova es una marca avalada por **EDUCA EDTECH Group**, que está compuesto por un conjunto de experimentadas y reconocidas **instituciones educativas de formación online**. Todas las entidades que lo forman comparten la misión de **democratizar el acceso a la educación** y apuestan por la transferencia de conocimiento, por el desarrollo tecnológico y por la investigación



ONLINE EDUCATION



Ver en la web

METODOLOGÍA LXP

La metodología **EDUCA LXP** permite una experiencia mejorada de aprendizaje integrando la AI en los procesos de e-learning, a través de modelos predictivos altamente personalizados, derivados del estudio de necesidades detectadas en la interacción del alumnado con sus entornos virtuales.

EDUCA LXP es fruto de la **Transferencia de Resultados de Investigación** de varios proyectos multidisciplinares de I+D+i, con participación de distintas Universidades Internacionales que apuestan por la transferencia de conocimientos, desarrollo tecnológico e investigación.



1. Flexibilidad

Aprendizaje 100% online y flexible, que permite al alumnado estudiar donde, cuando y como quiera.



2. Accesibilidad

Cercanía y comprensión. Democratizando el acceso a la educación trabajando para que todas las personas tengan la oportunidad de seguir formándose.



3. Personalización

Itinerarios formativos individualizados y adaptados a las necesidades de cada estudiante.



4. Acompañamiento / Seguimiento docente

Orientación académica por parte de un equipo docente especialista en su área de conocimiento, que aboga por la calidad educativa adaptando los procesos a las necesidades del mercado laboral.



5. Innovación

Desarrollos tecnológicos en permanente evolución impulsados por la AI mediante Learning Experience Platform.



6. Excelencia educativa

Enfoque didáctico orientado al trabajo por competencias, que favorece un aprendizaje práctico y significativo, garantizando el desarrollo profesional.



Programas
PROPIOS
UNIVERSITARIOS
OFICIALES

RAZONES POR LAS QUE ELEGIR EUROINNOVA

1. Nuestra Experiencia

- ✓ Más de **18 años de experiencia.**
- ✓ Más de **300.000 alumnos** ya se han formado en nuestras aulas virtuales
- ✓ Alumnos de los 5 continentes.
- ✓ **25%** de alumnos internacionales.
- ✓ **97%** de satisfacción
- ✓ **100% lo recomiendan.**
- ✓ Más de la mitad ha vuelto a estudiar en Euroinnova.

2. Nuestro Equipo

En la actualidad, Euroinnova cuenta con un equipo humano formado por más **400 profesionales**. Nuestro personal se encuentra sólidamente enmarcado en una estructura que facilita la mayor calidad en la atención al alumnado.

3. Nuestra Metodología



100% ONLINE

Estudia cuando y desde donde quieras. Accede al campus virtual desde cualquier dispositivo.



APRENDIZAJE

Pretendemos que los nuevos conocimientos se incorporen de forma sustantiva en la estructura cognitiva



EQUIPO DOCENTE

Euroinnova cuenta con un equipo de profesionales que harán de tu estudio una experiencia de alta calidad educativa.



NO ESTARÁS SOLO

Acompañamiento por parte del equipo de tutorización durante toda tu experiencia como estudiante

Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

4. Calidad AENOR

- ✓ Somos Agencia de Colaboración N°99000000169 autorizada por el Ministerio de Empleo y Seguridad Social.
- ✓ Se llevan a cabo auditorías externas anuales que garantizan la máxima calidad AENOR.
- ✓ Nuestros procesos de enseñanza están certificados por **AENOR** por la ISO 9001.



5. Confianza

Contamos con el sello de **Confianza Online** y colaboramos con la Universidades más prestigiosas, Administraciones Públicas y Empresas Software a nivel Nacional e Internacional.



6. Somos distribuidores de formación

Como parte de su infraestructura y como muestra de su constante expansión Euroinnova incluye dentro de su organización una **editorial y una imprenta digital industrial**.

FINANCIACIÓN Y BECAS

Financia tu cursos o máster y disfruta de las becas disponibles. ¡Contacta con nuestro equipo experto para saber cuál se adapta más a tu perfil!

25% Beca
ALUMNI

20% Beca
DESEMPLEO

15% Beca
EMPRENDE

15% Beca
RECOMIENDA

15% Beca
GRUPO

20% Beca
FAMILIA
NUMEROSA

20% Beca
DIVERSIDAD
FUNCIONAL

20% Beca
PARA PROFESIONALES,
SANITARIOS,
COLEGIADOS/AS



[Solicitar información](#)

MÉTODOS DE PAGO

Con la Garantía de:



Fracciona el pago de tu curso en cómodos plazos y sin interéres de forma segura.



Nos adaptamos a todos los métodos de pago internacionales:



y muchos mas...



[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

Descripción

Si quiere desempeñar la función de árbitro de fútbol y conocer de manera didáctica las reglas de este deporte este es su momento, con el Experto en Reglas del Fútbol: Formación para Árbitros podrá adquirir los conocimientos esenciales para desenvolverse de manera profesional en este sector. En todos los deportes es esencial el conocimiento de las reglas, tanto por parte de los jugadores como por parte de los árbitros. Realizando este Curso de Experto en Reglas del Fútbol: Formación para Árbitros conocerá las reglas de este deporte tan importante.

Objetivos

- Conocer las reglas del juego.
- Saber las autoridades del árbitro y sus decisiones.
- Acciones y situaciones del juego.
- Procedimiento para determinar el equipo ganador de un partido.
- Recomendaciones previas a la redacción del acta.

A quién va dirigido

El Curso de Experto en Reglas del Fútbol: Formación para Árbitros está dirigido a todas aquellas personas interesadas en el fútbol que quieran desempeñar la función de árbitro de este deporte gracias a la adquisición de los conocimientos del manual didáctico de reglas del fútbol.

Para qué te prepara

Este Curso de Experto en Reglas del Fútbol: Formación para Árbitros le prepara para tener una visión amplia del entorno de las reglas del fútbol y la manera de desempeñar la función de árbitro en este deporte, adquiriendo todo lo necesarios para realizar esta labor con éxito.

Salidas laborales

Deportes / Fútbol / Árbitro de fútbol.

[Ver en la web](#)



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

TEMARIO

UNIDAD DIDÁCTICA 1. PRESENTACIÓN.

1. Finalidad de la presente obra.
2. Estructura general de la obra.

UNIDAD DIDÁCTICA 2. BASES PSICOPEDAGÓGICAS DE LAS REGLAS DE JUEGO.

1. Recursos psicopedagógicos.
2. Técnicas de estudio.
 1. - Habito de estudio.
 2. - Planificación del estudio.
 3. - Organización de los contenidos de estudio.
 4. - Estrategias de aprendizaje.

UNIDAD DIDÁCTICA 3. INTRODUCCIÓN A LAS REGLAS DE JUEGO

1. Las reglas de juego.
2. Las reglas de juego en España.
3. Modificadores.
4. Aspectos deontológicos.
5. Claves.
6. Abreviaturas.
7. Identidad y estilo propio de la obra.

UNIDAD DIDÁCTICA 4. REGLAS DE JUEGO DE FUTBOL

1. Regla 1. El terreno de juego.
2. Superficie de juego.
 1. - Superficie de juego artificial.
3. Marcación del terreno de juego.
4. Dimensiones del terreno de juego.
 1. - Partidos nacionales.
 2. - Partidos internacionales.
5. Áreas del terreno de juego.
 1. - Áreas de meta.
6. Metas.
 1. - Área personal.
 2. - Área de esquina.
7. Banderines.
 1. - Área técnica.
8. Regla 2. El balón.
9. Balón.
10. Balón adicional.
11. Reemplazo de un balón.
12. Regla 3. El número de los jugadores.

13. Equipo.
 1. - Jugadores.
14. Número mínimo de jugadores.
 1. - Sustitutos.
15. Número máximo de sustitutos.
 1. - Partidos oficiales.
 2. - Partidos de selección nacional.
 3. - Otros partidos.
16. Sustitución.
17. Cambio de posición del portero.
18. Infracción y sanciones.
 1. - Jugador.
 2. - Sustituto o sustituido.
 3. - Funcionario oficial.
 4. - Persona externa.
19. Regla 4. El equipamiento de los jugadores.
20. Equipamiento.
 1. - Equipamiento básico obligatorio.
 2. - Equipamiento opcional.
 3. - Equipamiento peligroso.
21. Infracciones y sanciones.
 1. - Equipamiento básico obligatorio.
 2. - Equipamiento peligroso.
22. Regla 5. El árbitro.
23. El árbitro.
 1. - Autoridad del árbitro.
 2. - Deberes del árbitro.
 3. - Responsabilidades del árbitro.
 4. - Decisiones del árbitro.
 5. - Lenguaje corporal.
 6. - Ley de la ventaja.
 7. - Uso de herramientas.
 8. - Silbato.
 9. - Colocación en el terreno de juego.
 10. - Balón en juego.
 11. - Balón fuera de juego.
 12. - Acciones y situaciones del juego.
 13. - Jugadores lesionados.
 14. - Infracciones simultáneas.
24. El árbitro.
25. Lenguaje corporal.
26. Uso de herramientas.
 1. - Silbato.
 2. - Tarjeta de amonestación y expulsión.
 3. - Tarjeta de anotación.
27. Colocación en el terreno de juego.
28. Acciones y situaciones del juego.
 1. - Sustitución.

2. - Saque de esquina.
 3. - Gol marcado.
 4. - Tiro penal.
 5. - Saque de banda.
 6. - Saque de meta.
 7. - Saque de esquina.
29. Decisiones del árbitro.
1. - Medidas técnicas.
 2. - Medidas disciplinarias.
 3. - Ley de la ventaja.
30. Preparación del encuentro.
1. - Equipamientos que se debe llevar al terreno de juego.
 2. - Deberes antes del inicio del encuentro.
 3. - Deberes durante el encuentro.
 4. - Deberes después del encuentro.
31. Regla 6. El árbitro asistente.
32. El árbitro asistente.
1. - Deberes del árbitro asistente.
 2. - Lenguaje corporal.
 3. - Uso de herramientas.
33. Bandera.
1. - Colocación.
34. Portero con balón en las manos.
35. Saque de salida.
36. Gol marcado.
37. Tiro libre.
38. Tiro penal.
1. - Tiros penales/tanta de tiros penales.
39. Saque de meta.
40. Saque de esquina.
1. - Desplazamiento.
 2. - Acciones y situaciones del juego.
41. Sustitución.
42. Consultas.
43. Enfrentamiento colectivo.
44. Fuera de juego.
45. Faltas.
1. - Faltas fuera del área penal.
 2. - Faltas dentro del área penal.
46. Saque de banda.
47. Saque de meta.
48. Saque de esquina.
49. El árbitro asistente.
50. Uso de herramientas.
1. - Banderas.
 2. - Tarjeta de anotación.
51. Desplazamiento.
52. Acciones y situaciones del juego.

1. - Zona ciega.
 2. - Sustitución.
 3. - Gol marcado.
 4. - Fuera de juego
 5. - Tiro penal.
 6. - Saque de banda.
 7. - Saque de meta.
 8. - Saque de esquina.
53. Decisiones del árbitro asistente.
1. - Medidas técnicas.
 2. - Medidas disciplinarias.
 3. - Ley de la ventaja.
54. Preparación del encuentro.
1. - Equipamiento que se debe llevar al terreno de juego.
 2. - Deberes antes del inicio del encuentro.
 3. - Deberes durante el encuentro.
 4. - Deberes después del encuentro.
55. Regla 7. La duración del partido.
56. Duración del partido.
1. - Periodo de juego.
 2. - Medio tiempo.
57. Tiempo perdido.
58. Tiro penal.
59. Suspensión del partido.
60. Regla 8. El inicio y la reanudación del juego.
61. Inicio y reanudación del juego.
1. - Saque de salida.
62. Procedimiento.
63. Infracciones y sanciones.
1. - Balón a tierra.
64. Procedimiento.
65. Infracciones y sanciones.
66. Regla 9. El balón en juego o fuera del juego.
67. Balón fuera del juego.
68. Balón en juego.
69. Regla 10. El gol marcado.
70. Gol marcado.
1. - Gol marcado con una persona externa en el terreno de juego.
 2. - Celebración de un gol.
71. Gol no marcado.
72. Equipo ganador.
1. - Procedimiento para determinar el equipo ganador de un partido o eliminatoria.
73. Regla 11. Fuera de juego.
74. Fuera de juego.
1. - Posición de fuera de juego.
 2. - Implicado en el juego activo.
75. Infracciones y sanciones.
1. - Infracción de fuera de juego.

- 2. - No infracción de fuera de juego.
- 76. Regla 12. Faltas e incorrecciones.
- 77. Infracción.
 - 1. - Sección técnica.
- 78. Tiro libre directo.
 - 1. - Cargar contra un adversario.
 - 2. - Sujetar a un adversario.
 - 3. - Mano.
- 79. Tiro penal.
- 80. Tiro libre indirecto.
 - 1. - Infracciones del portero.
 - 2. - Juego peligroso.
 - 3. - Obstaculizar a un adversario.
- 81. Sanción disciplinaria.
- 82. Amonestación.
 - 1. - Conducta antideportiva.
 - 2. - Desaprobar con palabras o acciones.
 - 3. - Infringir persistentemente las reglas de juego.
 - 4. - Retrasar la reanudación del juego.
- 83. Expulsión.
 - 1. - Juego brusco grave.
 - 2. - Conducta violenta.
 - 3. - Falta de lanzamiento.
 - 4. - Malojar una oportunidad manifiesta de gol.
- 84. Regla 13. Tiros libres.
- 85. Tiro libre.
 - 1. - Tiro libre directo.
 - 2. - Tiro libre indirecto.
- 86. Posición en el tiro libre.
 - 1. - Tiro libre dentro del área penal a favor del equipo defensor.
 - 2. - Tiro libre indirecto dentro del área penal a favor del equipo atacante.
 - 3. - Tiro libre fuera del área penal.
- 87. Infracciones y sanciones.
 - 1. - Infracciones en el tiro libre lanzado por el jugador (no portero).
 - 2. - Infracciones en el tiro libre lanzado por el portero.
- 88. Reglas 14. El tiro penal.
- 89. Tiro penal.
 - 1. - Posición en el tiro penal.
 - 2. - Procedimiento.
 - 3. - Infracciones y sanciones.
- 90. Infracciones después de la señal del árbitro y antes de que el balón este en juego.
- 91. Infracciones después de la señal del árbitro y antes de que el balón este en el juego.
- 92. Infracciones después de que se haya lanzado un tiro penal.
- 93. Tiros penales/tanda de tiros penales.
- 94. Regla 15. El saque de banda.
- 95. Saque de banda.
 - 1. - Procedimiento
 - 2. - Infracciones y sanciones.

96. Infracciones en el saque de banda ejecutado por el jugador (no portero).
97. Infracciones en el saque de banda ejecutado por el jugador.
98. Otras infracciones.
99. Regla 16. El saque de meta.
100. Saque de meta.
 1. - Procedimiento.
 2. - Infracciones y sanciones.
101. Infracciones en el saque de meta ejecutado por el jugador (no portero).
102. Infracciones en el saque de meta ejecutado por el portero.
103. Otras infracciones.
104. Regla 17. El saque de esquina.
105. Saque de esquina.
 1. - Procedimiento.
 2. - Infracciones y sanciones.
106. Infracciones en el saque de esquina ejecutado por el jugador (no portero).
107. Infracciones en el saque de esquina ejecutado por el portero.
108. Otras infracciones.

UNIDAD DIDÁCTICA 5. MANUAL DE REDACCIÓN DE ACTAS.

1. El acta.
2. Recomendaciones previas a la redacción del acta.
3. Redacción del acta.
4. Deberes antes de inicio del encuentro.
5. Deberes en el medio tiempo del encuentro.
6. Deberes después del encuentro.
 1. - Redacción de "incidencias".
7. Amonestaciones.
8. Expulsiones.
 1. - Redacción de "otras incidencias".
 2. - Motivos de amonestaciones y expulsiones.
9. Motivos de "amonestaciones".
10. Motivos de "expulsiones".

UNIDAD DIDÁCTICA 6. RECOMENDACIONES PARA LOS CLUBES.

1. Los clubes.
2. El jugador.
 1. - El capitán.
3. El entrenador.
4. El delegado.
 1. - El delegado de campo.
 2. - El delegado de club / equipo.

¿Te ha parecido interesante esta información?

Si aún tienes dudas, nuestro equipo de asesoramiento académico estará encantado de resolverlas.

Pregúntanos sobre nuestro método de formación, nuestros profesores, las becas o incluso simplemente conócenos.

Solicita información sin compromiso

¡Matricularme ya!

¡Encuétranos aquí!

Edificio Educa Edtech

Camino de la Torrecilla N.º 30 EDIFICIO EDUCA EDTECH,
C.P. 18.200, Maracena (Granada)

 900 831 200

 formacion@euroinnova.com

 www.euroinnova.edu.es

Horario atención al cliente

Lunes a viernes: 9:00 a 20:00h Horario España

¡Síguenos para estar al tanto de todas nuestras novedades!



Ver en la web



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION



EUROINNOVA
INTERNATIONAL ONLINE EDUCATION

 By
EDUCA EDTECH
Group